

Warszawa, dnia 13.11.2012

REGULAMIN ROZGRYWEK DRUŻYNOWYCH W KATEGORII Kobiet I MĘŻCZYŹN

1. Rodzaje rozgrywek drużynowych

Niniejszy regulamin ma na celu usystematyzowanie i ujednoczenie przepisów dotyczących rozgrywek drużynowych w kategorii kobiet i mężczyzn powyżej 18 lat w Polsce i ma zastosowanie do prowadzenia następujących ich rodzajów:

I edycja - rozgrywki letnie

- wojewódzkie, międzywojewódzkie (regionalne) i centralne rozgrywki osobno w kategorii kobiet i mężczyzn.

II edycja - rozgrywki halowe

- wojewódzkie, międzywojewódzkie (regionalne) i centralne rozgrywki osobno w kategorii kobiet i mężczyzn.

Rozgrywki międzywojewódzkie (regionalne) są prowadzone w następującym układzie:

Region północny:	- woj. Pomorskie - woj. Kujawsko-pomorskie - woj. Warmińsko-mazurskie
Region zachodni	- woj. Zachodniopomorskie - woj. Wielkopolskie - woj. Lubuskie
Region południowy	- woj. Dolnośląskie - woj. Opolskie - woj. Śląskie - woj. Małopolskie - woj. Świętokrzyskie - woj. Podkarpackie
Region wschodni - woj. Lubelskie	- woj. Łódzkie - woj. Mazowieckie - woj. Podlaskie

Komentarz [W1]: Zmiana 1.12.2011 od sezonu letniego 2012

2. Warunki uczestnictwa

2.1. Kluby

W rozgrywkach mogą uczestniczyć kluby posiadające aktualną licencję klubową PZT.

W rozgrywkach może startować po jednej drużynie z każdego klubu.

2.2. Zawodnicy

2.2.1. Do rozgrywek mogą być dopuszczeni jedynie ci zawodnicy, którzy:

- posiadają roczną licencję PZT
- posiadają ważne badania lekarskie (badania lekarskie ważne są przez 6 miesięcy dla zawodników do dnia ukończenia 21 roku życia i przez 12 miesięcy dla zawodników, którzy ukończyli 21 lat); Uwaga: w przypadku zawodników pełnoletnich dopuszcza się przedstawienie oświadczenia zawodnika o zdolności do gry.
- są członkami klubu;
- posiadają obywatelstwo polskie (ważny paszport RP) lub Kartę Polaka;
- posiadają kartę stałego pobytu w Polsce przez okres minimum 36 kolejnych miesięcy;
- są obywatelami państw Unii Europejskiej, mieszkającymi na terenie Polski przez okres minimum 3 miesięcy poprzedzających daną imprezę.

Odpowiednie dokumenty potwierdzające w/w fakty muszą być dołączone do imiennego zgłoszenia zawodników.

2.2.2. Zawodnicy wypożyczeni

Wypożyczenia zawodników są dopuszczalne jedynie w edycji rozgrywek letnich. Klub może wypożyczyć do rozgrywek dowolną ilość zawodników z innego klubu. W meczu może wystąpić tylko jeden zawodnik. Celem uzyskania prawa do gry w DMP przez zawodnika wypożyczonego, klub wypożyczający winien:

- wystąpić o zgodę do macierzystego klubu zawodnika;
- przesłać kopie dokumentów do Biura PZT wraz ze stosowną opłatą na rzecz PZT zgodnie z obowiązującymi przepisami finansowymi na dany rok w terminie do dnia 1.06.

2.2.3. Zawodnicy zagraniczni:

Komentarz [a2]: Zmiana 13.11.2012

Klub może zgłosić do rozgrywek max 3 zawodników zagranicznych, którzy nie spełniają warunków pkt. 2.2.1. W meczu może wystąpić tylko jeden taki zawodnik. Opłata za danego zawodnika musi być dokonana w terminie do dnia 1.06. W opłacie tej jest zawarta opłata licencyjna, która nie zawiera ubezpieczenia NNW

2.3. Wpisowe

Warunkiem dopuszczenia do rozgrywek na szczeblu centralnym jest uiszczenie wpisowego zgodnie z regulaminem finansowym obowiązującym w danym roku w terminie:

- do dnia 1.06. – edycja letnia
- do dnia 1.02. – edycja halowa

3. Przepisy

Dla rozgrywek drużynowych w kategorii kobiet i mężczyzn mają zastosowanie następujące przepisy:

- niniejszy Regulamin DMP;
- Regulamin turniejowy PZT;
- Przepisy gry w tenisa PZT;
- Kodeks Postępowania Zawodnika.

Interpretacja niniejszego regulaminu przysługuje Kolegium Sędziów, Działowi Wyszkozenia PZT oraz Zarządowi PZT. Nadzór nad rozgrywkami sprawuje Dział Wyszkozenia PZT.

4. Terminy i miejsce rozgrywek

Terminy rozgrywek określa Kalendarz imprez PZT na dany rok.

UWAGA: zainteresowane kluby mogą ustalić inne terminy pod warunkiem, że ustalenie to ma formę pisemną i zostało zatwierdzone przez Dyrektora Sportowego PZT.

Miejsce rozgrywek:

Wojewódzkie i regionalne – zgodnie z decyzją Komisji ds. DMP odpowiedniego WZT.

Centralne: prawo do organizacji jest przyznawane przez Dział Wyszkozenia PZT na podstawie pisemnych wniosków składanych przez kluby minimum 10 dni przed terminem finałów.

5. Organizacja rozgrywek

I edycja - rozgrywki letnie

rozgrywki centralne – finałowe – 8 drużyn

W przypadku zgłoszenia większej liczby drużyn:

- 4 najlepsze drużyny z rozgrywek letnich z roku poprzedniego
- 2 drużyny zakwalifikowane na podstawie bonusów 5 zawodników
- rozgrywki eliminacyjne o dwa pozostałe miejsca.
 - obowiązuje najbardziej aktualna lista klasyfikacyjna PZT
 - rozstawienie drużyn wg sumy pkt bonusowych 5 najlepszych zawodników;

II edycja - rozgrywki halowe

rozgrywki centralne – finałowe – 8 drużyn

W przypadku zgłoszenia większej liczby drużyn:

- 4 najlepsze drużyny z rozgrywek halowych z roku poprzedniego
- 2 drużyny zakwalifikowane na podstawie bonusów 2 zawodników
- rozgrywki eliminacyjne o dwa pozostałe miejsca.
 - obowiązuje najbardziej aktualna lista klasyfikacyjna PZT
 - rozstawienie drużyn wg sumy pkt bonusowych 2 najlepszych zawodników;

UWAGA: dotyczy zasad rozstawienia drużyn w rozgrywkach finałowych.

1) maksymalna liczba zawodników do zweryfikowania

- rozgrywki letnie - 8 osób
- rozgrywki halowe - 4 osoby

2) do rozstawienia drużyn uwzględnia się jedynie punkty bonusowe zawodników obecnych osobiście w trakcie weryfikacji na podstawie najbardziej aktualnych list klasyfikacyjnych WTA/ATP w grze pojedynczej (zawodnicy zagraniczni) oraz PZT (zawodnicy polscy):

- rozgrywki letnie - 5 zawodników
- rozgrywki halowe – 2 zawodników

3) w przypadku jednakowej sumy bonusów kilku drużyn decyduje:

- wyższy ranking pierwszego zawodnika
- wyższy ranking kolejnego zawodnika

- 4) o miejscu drużyn 3 i 4 decyduje losowanie
- 5) punkty bonusowe zawodnika zagranicznego są naliczane analogicznie jak polskiego przy uwzględnieniu przelicznika punktów ATP lub WTA, a w przypadku kiedy nie jest on klasyfikowany, otrzymuje 80 pkt bonusowych.
- 6) w zawodach (w każdym kolejnym dniu) mogą brać udział wszyscy zweryfikowani zawodnicy, niezależnie od tego czy byli obecni osobiście podczas weryfikacji składu drużyn.”
- 7) podczas finałów drużyny są zobligowane do gry o wszystkie miejsca (zasady rozgrywania finału DMP patrz załącznik).

6. Zgłoszenia oraz losowanie rozgrywek centralnych

6.1. Zgłoszenia

6.1.1. Termin zgłoszeń drużyn

I edycja - rozgrywki letnie – 01.06.

II edycja - rozgrywki halowe - 1.02.

UWAGA: Dział Wyszkolenia może dopuścić do rozgrywek drużynę, która została zgłoszona po terminie, po warunkiem, że fakt ten nastąpił nie później niż 7 dni przed rozpoczęciem rozgrywek oraz po uregulowaniu przez klub kary zgodnie z regulaminem finansowym PZT.

6.1.2. Lista zawodników

Listę imienną zawodników do rozgrywek przesyła się do PZT w 2 egzemplarzach na odpowiednich drukach (załącznik) do dnia :

1.06. – edycja letnia

1.02 – edycja halowa

Przy zgłoszeniu należy podać:

- a) nazwisko i imię;
- b) rok urodzenia;
- c) nr licencji zawodniczej.

Na liście zgłoszonych zawodników nie mogą figurować zawodnicy niepotwierdzeni do danego klubu przez PZT i nie posiadający aktualnej licencji.

Klub do rozgrywek może zgłosić dowolną liczbę zawodników.

6.1.3. Weryfikacja zgłoszeń

Wstępna weryfikacja zgłoszeń jest dokonywana przez Dział Wyszkolenia PZT w terminie do 10 czerwca w edycji letniej i do dnia 10.02 w edycji halowej. Ostatecznej weryfikacji dokonuje sędzia naczelny zawodów.

Weryfikacja oznacza sprawdzenie wszystkich wymaganych dokumentów przysłanych przez kluby: licencje, wpisowe, opłaty za wypożyczenia oraz za zawodników zagranicznych.

6.1.4. Ustalenie kolejności zawodników

O kolejności zawodników (raket) w danej drużynie decyduje najbardziej aktualny ranking PZT. Ranking zawodników posiadających jedynie ranking międzynarodowy jest określany przy uwzględnieniu przelicznika punktów ATP lub WTA. Kolejność zawodników nie posiadających żadnego rankingu jest podawana podczas weryfikacji przez kierownika drużyny. Kolejność ta musi być zachowana podczas wszystkich meczów rozgrywanych przez daną drużynę.

6.2. Losowanie

Termin - podczas odprawy kierowników ekip

UWAGA: w przypadku wycofania się z rozgrywek jakiejś drużyny, Dział Wyszkolenia ma prawo dopuszczenia do gry drużyny z kwalifikacji międzywojewódzkich o najwyższej sumie bonusów.

7. Spotkanie

7.1. Czas

Spotkanie pomiędzy dwoma drużynami musi być rozegrane w ciągu jednego dnia. Godzinę rozpoczęcia spotkania należy dostosować do możliwości dojazdu i wyjazdu gości w ciągu jednego dnia.

7.2. Sędziowie

Kolegium Sędziów PZT powołuje sędziów na wszystkie spotkania szczebla centralnego w uzgodnieniu z Działem Wyszkolenia PZT. Gospodarz (organizator) spotkania zabezpiecza sędziów głównych na poszczególne mecze. Sędziów na rozgrywki szczebla wojewódzkiego i międzywojewódzkiego powołują Wojewódzkie Komisje Sędziowskie.

7.3. Delegat PZT

Na finały DMP PZT może powołać swojego przedstawiciela - delegata wyznaczonego w Komunikacie.

7.4. Kapitan drużyny

- 1 osoba oficjalnie zgłoszona na weryfikacji sędziemu naczelnemu;

Komentarz [W4]: Zmina 6.09.11

- kapitan reprezentuje drużynę podczas weryfikacji składów oraz losowania, ma też prawo do przebywania na korcie podczas meczu pod warunkiem posiadania licencji instruktorskiej lub trenerskiej PZT;
- w przypadku braku kapitana na korcie może przebywać także inny zawodnik zweryfikowany do danej drużyny."

7.5. Piłki

Mecze będą rozgrywane wyłącznie oficjalnymi piłkami PZT. Komunikat o typie piłek oraz możliwości zakupu przekazany zostanie przez Dział Wyszkożenia PZT zainteresowanym, co najmniej 1 miesiąc przed rozpoczęciem rozgrywek. W rozgrywkach piłki zabezpiecza gospodarz.

We wszystkich rozgrywkach centralnych mecze rozgrywane będą 3 nowymi piłkami. W trzecim secie obowiązuje wymiana piłek na nowe.

W przypadku kiedy jedna z trzech piłek zostanie uszkodzona lub zagubiona, mecz kończony jest dwoma piłkami. Jeżeli zaginie lub ulegnie uszkodzeniu kolejna piłka, wówczas organizator zobowiązany jest dostarczyć kolejne piłki używane.

7.6. Korty do treningu

Organizator rozgrywek jest zobowiązany do nieodpłatnego udostępnienia kortów do treningu (przed rozgrywkami) w następującej ilości:

- w sezonie letnim - min. 4 kortogodziny
- w sezonie zimowym - min. 2 kortogodziny.

7.7. Program spotkania

I edycja - rozgrywki letnie:

- kobiety: 4 gry pojedyncze/2 gry podwójne;
- mężczyźni: 5 gier pojedynczych/2 gry podwójne.

II edycja - rozgrywki halowe:

- kobiety/mężczyźni: 2 gry pojedyncze/1 gra podwójna.

Spotkanie składa się z poszczególnych meczów rozgrywanych systemem do dwóch wygranych setów. Przy stanie gemów 6/6 w każdym secie o wyniku decyduje "tie break". UWAGA: w grze podwójnej obowiązuje system NO-AD, a przy stanie meczu 1/1 o zwycięstwie decyduje supertiebreak. O zwycięstwie w spotkaniu decyduje większa ilość wygranych meczów, a przy stanie spotkania 3/3 decyduje:

- stosunek setów wygranych do przegranych;
- stosunek gemów wygranych do przegranych;
- zwycięstwo pierwszego debla

W przypadku, gdy zamiast trzeciego seta rozgrywany jest supertiebreak, traktowany jest on jako jeden set w przypadku liczenia setów i nie jest brany pod uwagę w przypadku liczenia gemów.

Jeżeli jakikolwiek mecz został przerwany i niedokończony z powodu kontuzji itp., zapisany zostanie wynik skończony, np. zawodnik A prowadzi z zawodnikiem B 6-3 2-0 gdy zawodnik A doznaje kontuzji i nie jest w stanie dokończyć meczu, wynik zapisuje się jako 3-6 6-2 6-0 dla zawodnika B.

7.8. Przebieg spotkania

7.8.1. Kolejność meczów

Mecz rozgrywany jest jednocześnie na maksymalnej ilości kortów (np. 4 gry pojedyncze). Jeśli klub ma mniej kortów mecz rozpoczyna się od pierwszych 2 raket (ze względów widowskich), po czym jednocześnie rozgrywane są gry podwójne.

W rozgrywkach halowych:

- wariant I (1 kort) : 2 rakiet, 1 rakiet, debel.
- wariant II (2 korty): 2 single 1-2, debel

Wybór wariantu rozgrywania spotkań musi być zaznaczony w komunikacie organizacyjnym

Uwaga: kapitanowie ekip mogą uzgodnić inną kolejność gier.

7.8.2. Udział zawodników

W przypadku wycofania któregokolwiek z zawodników zgłoszonych na pozycjach 1-5, kolejnych zawodników na pozycjach niższych przesuwają się w górę bez możliwości przeskakiwania. W grach podwójnych mogą grać wszyscy zawodnicy zgłoszeni do spotkania. Jedynie w pierwszym deblu musi grać zawodnik zajmujący najwyższą pozycję na liście zweryfikowanych zawodników spośród zgłoszonych do gier podwójnych.

7.8.3. Przebieg zawodów

Drużyna musi przybyć na spotkanie w pełnym składzie minimum 15 min przed ustaloną godziną jego rozpoczęcia. Zawodnicy stawiają się osobiście do weryfikacji tożsamości (kompletna drużyna).

Drużyna przyjeżdżająca otrzymuje walkower, jeśli korty są nieprzygotowane 30 min po ustalonej godz. rozpoczęcia spotkania (wyjątek stanowią skutki złych warunków atmosferycznych).

Oddanie całego meczu walkowerem liczy się jak jego rozegranie z wynikiem 0:6,0:6 z adnotacją V/0. Walkower przyznaje się, jeżeli zawodnik nie stawi się na korcie w ciągu 15 min po wywołaniu go do gry. Przed

rozpoczęciem spotkania kapitanowie ekip podają sędziemu naczelnemu skład do gier pojedynczych zgodnie z zatwierdzoną listą zgłoszeń wraz z rezerwowymi.

Składy do gier podwójnych kierownicy drużyn podają sędziemu naczelnemu najdalej 15 min przed rozpoczęciem gier podwójnych Gry podwójne rozpoczyna się nie później niż 45 min po zakończeniu gier pojedynczych.

7.8.4. Przerwanie spotkania

Rywalizujące drużyny są zobowiązane rozgrywać wszystkie mecze znajdujące się w programie spotkania.

Przerwane spotkanie z uwagi na złe warunki atmosferyczne lub zapadające ciemności, musi być dokończony następnego dnia, a jeżeli nie jest możliwe, w terminie uzgodnionym przez kapitanów obu drużyn, zaakceptowanym przez sędziego naczelnego. Przerwane spotkanie kontynuowane jest w tych samych składach osobowych, jakie podano sędziemu naczelnemu przed jego rozpoczęciem. Drużyna gości przyjeżdża ponownie na swój koszt.

W przypadkach losowych i braku możliwości rozegrania spotkania w terminie rezerwowym, decyzję podejmuje Dział Wyszkożenia PZT.

8. Sprawozdawczość.

Gospodarz (organizator spotkania na szczeblu centralnym) przesyła w terminie do 3 dni od zakończenia spotkania jeden protokół sprawozdania sportowego podpisany przez sędziego naczelnego oraz kapitanów drużyn do biura PZT (wzór protokołu w załączeniu).

Pozostałe egzemplarze protokołu otrzymują :

- sędzia naczelny;
- kapitan drużyny gości;
- kapitan drużyny gospodarzy.

Po zakończeniu rozgrywek w regionach, osoby odpowiedzialne z odpowiednich WZT, przesyłają ich wyniki do biura PZT (druki w załączeniu).

Delegat PZT w ciągu 7 dni składa sprawozdanie opisowe do PZT, w którym dokonuje oceny przebiegu spotkania.

9. Nagrody

9.1. W Drużynowych Mistrzostwach Polski kluby, które zajęły odpowiednie miejsca otrzymują:

- a) za I miejsce tytuł Drużynowego Mistrza Polski oraz puchar, a zawodnicy złote medale MP;
- b) za II miejsce tytuł Pierwszego Drużynowego Vice Mistrza Polski oraz puchar, a zawodnicy srebrne medal MP;
- c) za III miejsce tytuł Drugiego Drużynowego Vice Mistrza Polski, zawodnicy brązowe medale MP.

Medale przyznawane są drużynom w ilości nie większej niż 8.

9.2. W Halowych Drużynowych Mistrzostwach Polski kluby, które zajęły odpowiednie miejsca otrzymują:

- a) za I miejsce tytuł Halowego Drużynowego Mistrza Polski oraz puchar, a zawodnicy złote medale MP;
- b) za II miejsce tytuł Pierwszego Halowego Drużynowego Vice Mistrza Polski oraz puchar, a zawodnicy srebrne medale MP;
- c) za III miejsce tytuł Drugiego Halowego Drużynowego Vice Mistrza Polski, zawodnicy brązowe medale MP.

Medale przyznawane są drużynom w ilości nie większej niż 4.

10. Wycofanie się z rozgrywek

10.1. Etap rozgrywek wojewódzkich - zgodnie z regulaminem danego WZT.

10.2. Etap rozgrywek międzywojewódzkich i centralnych:

Klub może wycofać się z rozgrywek bez ponoszenia konsekwencji finansowych 2 tygodnie przed terminem zawodów. Po tym terminie Dział Wyszkożenia nie uwzględni żadnych odwołań. W przypadku wycofania drużyny z rozgrywek po w/w terminie lub niestawienia się drużyny do gry klub ponosi konsekwencje finansowe zgodnie z regulaminem finansowym PZT.

11. Protesty

W sytuacjach spornych drużynie przysługuje prawo odwołania się od decyzji sędziego naczelnego do Działu Wyszkożenia PZT, po uprzednim zaznaczeniu tego faktu w protokole spotkania oraz po wniesieniu zgodnej z przepisami finansowymi kaucji na konto PZT. Zwrot kaucji następuje jedynie po uznaniu odwołania.

W przypadku nie umieszczenia w protokole przez kapitanów drużyn żadnych uwag, złożone protesty nie będą rozpatrywane.

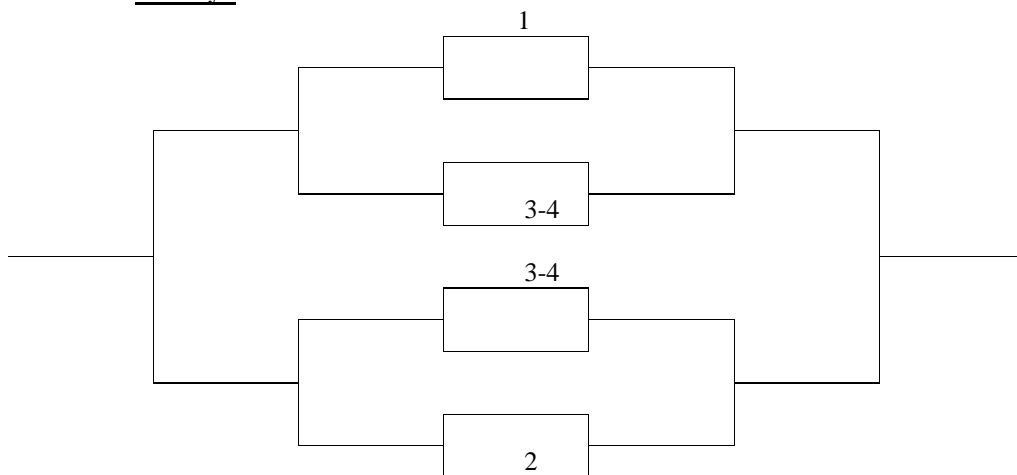
ZAŁĄCZNIK A - Kalendarium

Rozgrywki w kategorii kobiet i mężczyzn

	lato	hala
Termin rozgrywek	Centralne – wg kalendarza PZT	Centralne – wg kalendarza PZT
Opłata za zawodnika wypożyczonego	1 czerwca	-
Opłata za zawodnika zagranicznego	1 czerwca	-
Termin zgłoszeń drużyny do rozgrywek centralnych	1 czerwca	1 lutego
Termin zgłoszeń imiennych	1 czerwca	1 lutego
Terminy wpłaty wpisowego do rozgrywek centralnych	1 czerwca	1 lutego
Weryfikacja zgłoszeń	do 10 czerwca	do 10 lutego
Termin losowania rozgrywek centralnych	Podczas odprawy kapitanów	Podczas odprawy kapitanów
Obowiązujące listy klasyfikacyjne PZT na poszczególnych etapach rozgrywek:		
Wojewódzkie	-	-
Międzywojewódzkie	-	-
Centralne	Lista najbardziej aktualna	Lista najbardziej aktualna

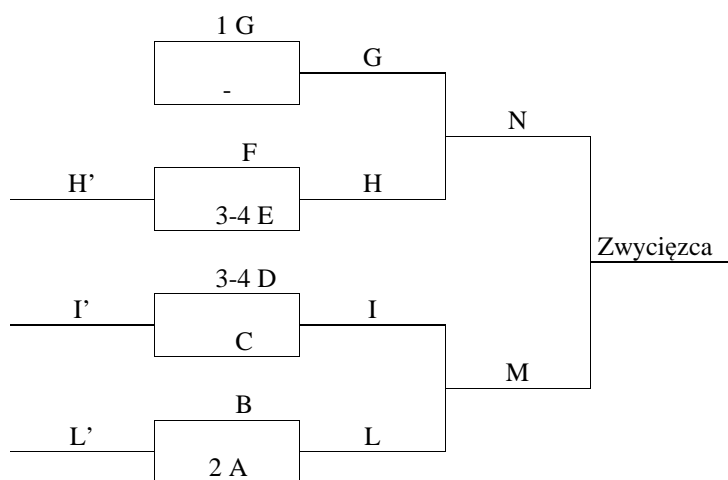
ZAŁĄCZNIK B - Zasady rozgrywania finałów DMP

I. 8 drużyn



pierwszy dzień:	ówierćfinały	- 4 spotkania (24 mecze)
drugi dzień:	półfinały	- 2 spotkania (12 meczów)
	mecze o m-ca 5-8	- 2 spotkania (12 meczów)
trzeci dzień:	finał	- 1 spotkanie (6 meczów)
	mecz o m-ca 3-4	- 1 spotkanie (6 meczów)
	mecze o m-ca 5-8	- 2 spotkania (12 meczów)
	Razem	12 spotkań (72 mecze)

II. 7 drużyn

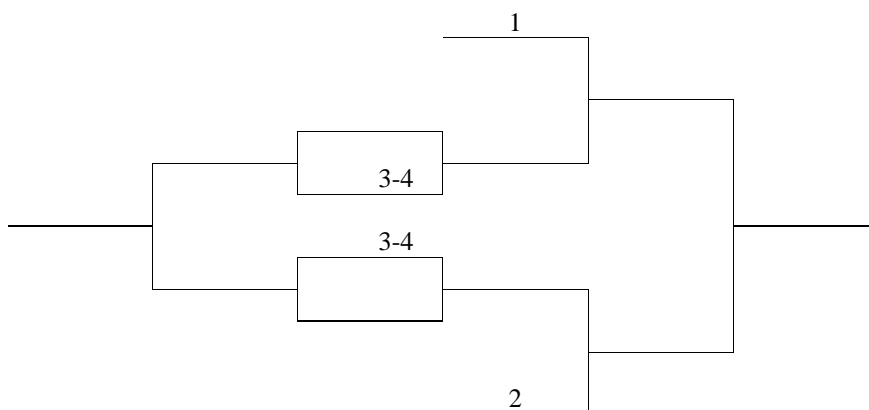


pierwszy dzień:	ćwierćfinały	F-E - zwycięzca H, przegrany H' D-C - zwycięzca I, przegrany I' B-A - zwycięzca L, przegrany L'
drugi dzień:	półfinały mecze o m-ca 5-8 (przegrany zajmuje miejsce 7 i nie rozgrywa dalszych meczów)	G-H - zwycięzca N, przegrany N' I-L - zwycięzca M, przegrany M' losowanie H'-I' lub H'-L' lub I'-L'
trzeci dzień:	finał mecz o m-ca 3-4 mecze o m-ca 5-6	M-N M'-N' wygrany z dnia drugiego z drużyną, która nie grała

Razem: 9 spotkań (54 mecze)

Każda drużyna rozgrywa minimum 2 spotkania.

III. 6 drużyn



pierwszy dzień:	ćwierćfinały	- 2 spotkania (12 meczów)
drugi dzień:	półfinały mecz o m-ce 5-6	- 2 spotkania (12 meczów) - 1 spotkanie (6 meczów)
trzeci dzień:	finał mecz o m-ce 3-4	- 1 spotkanie (6 meczów) - 1 spotkanie (6 meczów)

Razem – 7 spotkań (42 mecze)

IV. 5 drużyn

WARIANT I:

pierwszy dzień:	ćwierćfinał	- 1 spotkanie (6 meczów)
drugi dzień:	półfinały	- 2 spotkania (12 meczów)
trzeci dzień:	finał mecze o m-ca 3-4	- 1 spotkanie (6 meczów) - 1 spotkanie (6 meczów)

Razem: 5 spotkań (30 meczów)

miejsce 1 - D
miejsce 2 - B
miejsce 3 - drużyna, która zajęła miejsce 1 w meczach każdy z każdym
miejsce 4 - drużyna, która zajęła miejsce 2 w meczach każdy z każdym
miejsce 5 - drużyna, która zajęła miejsce 3 w meczach każdy z każdym

Drużyna, która została pokonana w rundzie wstępnej będzie grała przeciwko drużynie, która przegrała w półfinale, przeciwko której jeszcze nie grała. Jeśli nie grała z żadną z drużyn, które przegrały w półfinalach, należy zorganizować rozgrywki każdy z każdym. Rozgrywa się jedynie gry podwójne wg następującego planu:

losujemy kolejność drużyn: A,B,C

09.00 gra podwójna A przeciwko B
12.00 gra podwójna C przeciwko przegrany A-B
15.00 gra podwójna C przeciwko wygrany A-B

